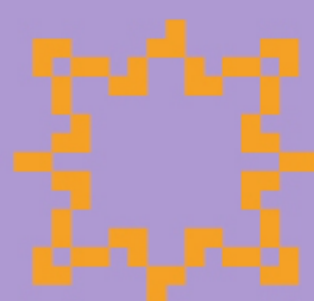
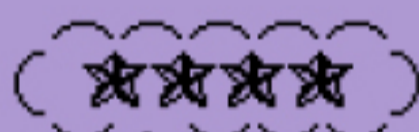


GAMIFIKACE



Gamifikace

23/2—28/8



Galerie Hraničář



GAMIFIKACE



Galerie Hraničář vás zve
na uvedení nového ročního
tématu Gamifikace.

Jak nám gamifikace vstupuje
do života, jaké má podoby, jak
se jí bránit a jak ji naopak využít
ve svůj prospěch?

To budou mít návštěvníci
možnost zjistit ve výstavních
prostorách galerie a během
bohatého doprovodného
programu, který nabídneme
během celého roku 2022.



Zahájení proběhne v úterý
22. února 2022 od 18 hodin
ve Veřejném sále Hraničář.



Koncept: Martina Johnová a Zdeněk Svejkovský
Vystavující: Viktor Dědek, Jan Boháč, Anna Slama,
Marek Delong, Vojtěch Márc, Vojtěch Rada,
Jozef Mrva, Alina Matějová, Matěj Pavlík
Grafický design: Magdaléna Gurská
Doprovodný program: Barbora Kropáčková,
Kateřina Bartošová, Angelika Králová, Klára Vlachová,
Lukáš Pokorný a kolektiv Hraničáře

Galerie Hraničář
Út–Pá: 14–20h, Ne: 14–20h
Prokopa Diviše 1812/7
400 01 Ústí Nad Labem
www.hranicar-usti.cz
#galeriehranicar
@sal.hranicar

